

Les spawners

Il y a deux types de spawners à mobs : les neutres et les monstres.

Dans les deux cas, les mobs générés via les spawners n'ont pas d'IA, ils n'attaquent pas et ne se déplacent pas.

Tu peux récupérer tes spawners grâce à une pioche avec l'enchantement Toucher de Soie.

Pour qu'un spawner à mobs neutres (comme les vaches) fonctionne, il doit être à la lumière du jour. Les mobs apparaîtront uniquement sur des blocs d'herbe.

Pour qu'un spawner à mobs de type monstre (comme les zombies) fonctionne, il doit être dans l'obscurité. Les mobs n'apparaîtront que dans l'air.

Revision #1

Created 30 September 2025 14:18:15 by HazielKaos

Updated 30 September 2025 14:18:51 by HazielKaos