

# ☐☐ Les quêtes

## Les quêtes

Voici le système de dialogues. Tu peux choisir une option de dialogue avec les touches "avancer" et "reculer" et sélectionner une option avec la touche "Sauter".

---

Les quêtes sont un excellent moyen de te faire de l'argent et de récupérer des objets. Pour connaître tes quêtes actives, tu disposes d'un journal de quêtes grâce à la commande `/journal`. Certaines quêtes ne sont disponibles que suivant certains dialogues, alors prends ton temps et n'hésite pas à discuter avec tout le monde.

Les PNJ avec des icônes au-dessus de la tête signifient que ces personnages ont certainement une quête pour le joueur !

---

Il y a plusieurs types de quêtes existant sur Nearia:

- Les quêtes **bleues** sont les quêtes répétables. Tu peux les effectuer plusieurs fois, généralement tous les jours.
  - Les quêtes **jaunes** sont les quêtes uniques. Elles sont essentiellement composées de lore et apportent plus de récompenses que les quêtes journalières.
  - Les quêtes événements, elles sont **vertes**, d'une durée limitée et peuvent être répétables ou uniques.
- 

Les quêtes comportent des objectifs divers et variés. Voici une liste non complète des objectifs que tu pourras rencontrer dans les différentes quêtes :

- "parler au personnage" est l'un des objectifs les plus simples des quêtes. Il te suffit de trouver le personnage et de faire un clic droit dessus afin de compléter l'objectif.
  - "Donner des objets" est un autre objectif que tu rencontreras dans les quêtes. Lorsque tu auras tous les objets requis, fais un clic droit sur le personnage afin de donner les objets et valider l'objectif.
  - "Combattre des monstres" est l'objectif le plus difficile. Il faudra trouver le ou les monstres à combattre et survivre au combat. L'objectif est automatiquement validé lors de la mort du dernier monstre à tuer.
  - "Se rendre à des coordonnées" est un autre objectif présent sur Nearia. Dans cet objectif, vous devez vous déplacer jusqu'à un point précis.
-

---

Revision #1

Created 28 September 2025 22:36:30 by HazielKaos

Updated 28 September 2025 22:37:24 by HazielKaos