

Fermier

“ Le fermier a la capacité d'utiliser des outils qui améliorent la production agricole. Cependant, il ne peut pas les créer lui-même, mais doit collaborer avec des forgerons et des alchimistes pour développer son activité. Bien que ce métier soit exigeant, il est aussi très gratifiant.

Gain d'expérience :

Le fermier gagne de l'expérience en récoltant les cultures arrivées à maturation (sauf cactus et canne a sucre)

Arrosoir

Le fermier est le seul a pouvoir utiliser les arrosoir qui fertilisent les cultures, il existe plusieurs rang d'arrosoir

- Acier (fertilise en 3x3) avec 64 utilisations
- Laiton (fertilise en 5x5) avec 128 utilisations
- Emeraude (fertilise en 7x7) avec 256 utilisations

Chaque fertilisation consomme une action sur l'arrosoir et donne de l'expérience au fermier, le nombre d'action restante est visible sur la description de l'arrosoir

Replantoir

Le fermier peut aussi utiliser les replantoirs, si une plantation est cassée avec un replantoir celle ci donne les ressources et est automatiquement replantée, tout comme les arrosoirs il existe plusieurs rang :

- Acier (1x1) avec 64 utilisations
- Laiton (3x3) avec 128 utilisations
- Emeraude (5x5) avec 256 utilisations

Chaque action consomme un point d'utilisation et donne de l'expérience au fermier. Le fermier ne peut pas utiliser le replantoir dans les champs publique au spawn

Revision #1

Created 30 September 2025 14:20:28 by HazielKaos

Updated 30 September 2025 14:21:35 by HazielKaos