

Nearia

Wiki de Nearia

- [▣ Les commandes basiques](#)
- [Le skyblock](#)
 - [Améliorations](#)
 - [Intérêts de la banque](#)
- [▣ Les quêtes](#)
- [▣ L'Economie](#)
- [Les grades](#)
 - [Divin](#)
 - [Oracle](#)
 - [Magicien](#)
 - [Seigneur](#)
 - [Aventurier](#)
 - [Villageois](#)
 - [Explorateur](#)
- [▣ Les spawners](#)
- [✂ Les métiers](#)
 - [▣ Alchimiste](#)
 - [▣ Archéologue](#)
 - [▣ Fermier](#)
 - [✂ Forgeron](#)
- [▣ Le nether](#)
- [▣ L'End](#)
- [▣ La pêche](#)

Les commandes basiques

Voici donc quelques explications sur les commandes relatives à la discussion sur Nearia:

- **/msg** -> Pour envoyer un message privé, utilise la commande **<pseudo>** suivie de ton message. Pour répondre à la dernière personne t'ayant envoyé un message privé, utilise simplement **<pseudo>** suivi de ton message.
- **/pub** -> Sur Nearia, tu peux effectuer une publicité pour ton île. Cette fonction n'est accessible qu'à partir du rang **Magicien**. Pour effectuer une pub, tu dois taper **<pseudo>** suivi de ton message.
- **/is chat** -> Tu souhaites parler avec les habitants de ton île ? Pas de soucis ! Utilise simplement **<pseudo>** pour activer ou désactiver le chat d'île.
- **/changelog** -> te permet de consulter les dernière nouveautés ou patch mis en place sur le serveur
- **/trade <pseudo>** -> Echange en toute sécurité avec d'autre joueurs grâce a cette commande

Commandes nécessaires durant ton aventure dans les Îles Neariennes:

- **/menu** -> Dans cette interface, tu trouveras toutes les commandes nécessaires durant ton aventure dans les Îles Neariennes.

Le skyblock

Améliorations

Il est possible d'améliorer son île avec la commande [/is upgrade](#)

Améliorations disponibles :

Taille de l'île

Sur Néaria la taille de l'île au début de ton aventure est de **100x100**, il est possible d'augmenter cette taille de plusieurs façons :

- Depuis la boutique :
 - Il faut acheter les extensions d'île à la suite, tu ne peux pas acheter directement la dernière extension
 - Tu dois être le leader de l'île
 - Si tu supprime ton île, il faut faire un ticket afin de récupérer la taille de l'île
 - Tu peux agrandir ton île en 200x200, 300x300, 350x350
- Depuis le `/is upgrade` :
 - Il faut acheter les extensions à la suite tu ne peux pas acheter directement la dernière extension
 - Tu dois être le leader de l'île
 - Les améliorations ne sont valables que sur l'île actuelle, si tu supprime ton île tu ne peux pas récupérer les améliorations.
 - Tu peux agrandir ton île en 120x120, 140,140 et 160x160

Vitesse de croissance

La vitesse de croissance n'influe que sur la pousse des cultures.

Les cultures poussent en utilisant la formule mathématique suivante :

```
random_tick_speed * vitesse_de_croissance
```

Par défaut la vitesse de croissance est à 1 donc les cultures poussent en fonction du random tick speed (vitesse général du jeu)

Tu peux améliorer la vitesse de croissance depuis le `/is upgrade` avec les valeurs suivantes :

- x1.5
- x2

- x2.5

Construction en dessous de 0

La construction en dessous de 0 est par défaut bloquée, pour en bénéficier il faut acheter l'amélioration depuis le /is upgrade, attention cependant tu dois être le leader de l'île.

Si tu donnes le lead de l'île à un ami, il sera impossible de construire en dessous de 0. Il faudra faire un ticket afin qu'un responsable puisse faire le transfert de l'amélioration vers le nouveau leader.

Nombre de membres

La limite de membre sur une île par défaut est de 8, cette amélioration permet d'inviter plus de joueurs sur ton île, tu peux avec cette amélioration inviter 10 joueurs pour la première amélioration et 12 joueurs pour la seconde amélioration

Banque

Cette amélioration permet d'augmenter la capacité de la banque de l'île. Par défaut ton île a une capacité de 100 000, les améliorations te permettent d'avoir une capacité de :

- 250 000
- 500 000
- 1 000 000
- 10 000 000

Le skyblock

Intérêts de la banque

Tous les jours à 00h00 la banque produit des intérêts à hauteur de 10% du montant de la banque.

Attention cependant des conditions s'appliquent :

- Le leader doit s'être connecté dans les dernières 24 heures
- Le solde de la banque ne doit pas être à 0
- Si le solde de la banque est au maximum de sa limite aucun intérêt n'est accordé
- Si le solde de la banque + les intérêts dépasse la limite, la banque ne dépassera pas la limite et donc le montant des intérêts sera réduit pour atteindre le maximum autorisé

Les quêtes

Les quêtes

Voici le système de dialogues. Tu peux choisir une option de dialogue avec les touches "avancer" et "reculer" et sélectionner une option avec la touche "Sauter".

Les quêtes sont un excellent moyen de te faire de l'argent et de récupérer des objets. Pour connaître tes quêtes actives, tu disposes d'un journal de quêtes grâce à la commande `/journal`. Certaines quêtes ne sont disponibles que suivant certains dialogues, alors prends ton temps et n'hésite pas à discuter avec tout le monde.

Les PNJ avec des icônes au-dessus de la tête signifient que ces personnages ont certainement une quête pour le joueur !

Il y a plusieurs types de quêtes existant sur Nearia:

- Les quêtes **bleues** sont les quêtes répétables. Tu peux les effectuer plusieurs fois, généralement tous les jours.
 - Les quêtes **jaunes** sont les quêtes uniques. Elles sont essentiellement composées de lore et apportent plus de récompenses que les quêtes journalières.
 - Les quêtes événements, elles sont **vertes**, d'une durée limitée et peuvent être répétables ou uniques.
-

Les quêtes comportent des objectifs divers et variés. Voici une liste non complète des objectifs que tu pourras rencontrer dans les différentes quêtes :

- "parler au personnage" est l'un des objectifs les plus simples des quêtes. Il te suffit de trouver le personnage et de faire un clic droit dessus afin de compléter l'objectif.
 - "Donner des objets" est un autre objectif que tu rencontreras dans les quêtes. Lorsque tu auras tous les objets requis, fais un clic droit sur le personnage afin de donner les objets et valider l'objectif.
 - "Combattre des monstres" est l'objectif le plus difficile. Il faudra trouver le ou les monstres à combattre et survivre au combat. L'objectif est automatiquement validé lors de la mort du dernier monstre à tuer.
 - "Se rendre à des coordonnées" est un autre objectif présent sur Nearia. Dans cet objectif, vous devez vous déplacer jusqu'à un point précis.
-

L'Economie

L'Economie

L'économie sur Nearia est très importante.

Sans argent, ta progression sera très difficile. Laisse-moi t'apprendre les bases de l'économie. Pour commencer, il faut savoir que les produits raffinés se vendent plus cher que leurs matières premières.

Tu peux accéder au magasin depuis la commande [/commerce](#). Tu peux aussi accéder à l'Hôtel des Ventes depuis la commande [/hdv](#). Un guide complet sur l'Hôtel des Ventes est disponible dans la ville principale.

Tu veux faire de ton île un centre économique ? Rien de plus simple, il te suffit de créer des commerces !

Pour cela il te suffit de taper sur un coffre avec l'objet que tu désires mettre en vente, écrire le prix dans le chat et... c'est tout ! Tape ensuite sur le panneau afin de gérer ton commerce. Une limite de commerce s'applique suivant ton rang.

Dans la ville de Nearia se trouvent des secrets, certains faciliteront grandement ton économie. À toi de les découvrir.

Les grades

Les grades

Divin

Je suis un Divin, le meilleur des grades premium de Nearia. Je dispose de tous les avantages de l'oracle, un temps de parrainage plus long, une réduction de 10% sur les achats dans le [/shop](#) et je ne perds plus mon stuff, peu importe le monde où je me trouve en cas de mort.

Les grades

Oracle

Je suis un Oracle , le premier rang premium de Nearia. Je dispose de tous les avantages du magicien ainsi que la possibilité de parrainer un joueur. Celui-ci peut obtenir le rang magicien pendant 4 jours grâce à moi ! J'ai aussi quelques autres avantages, consulte le [/grade](#) pour en savoir plus.

Les grades

Magicien

Je suis un Magicien, le dernier rang obtainable Ingame de Nearia. Je dispose de plus d'emplacements de vente, de [kit dédié](#) à mon rôle, du [fly](#) sur mon île, du [/pub](#) d'une ligne en plus dans mon enderchest et je ne perds plus mon stuff en cas de mort sur mon île.

Les grades

Seigneur

Je suis un Seigneur, le quatrième rang de Nearia. Je dispose de plus d'emplacements de vente, de [kit dédié](#) à mon rôle, de la [téléportation instantanée](#), de commandes avancées telles que le [/condense](#) et des temps de recharge plus courts sur certaines commandes.

Les grades

Aventurier

Je suis un Aventurier, le troisième rang de Nearia. Je dispose de plus d'emplacement de vente, de [kit dédié](#) à mon rôle, de nouvelles commandes telles que [/craft](#) ou [/pweather](#)
Je dispose aussi d'une ligne de plus dans mon enderchest.

Les grades

Villageois

Je suis un Villageois le second rang de Nearia. Je dispose de plus d'emplacements de vente, de [kit dédié](#) à mon rôle.

Les grades

Explorateur

Je suis un Explorateur. Cela signifie que je suis un nouvel arrivant sur Nearia, je ne dispose que des fonctionnalités de base sur le serveur.

Les spawners

Il y a deux types de spawners à mobs : les neutres et les monstres.

Dans les deux cas, les mobs générés via les spawners n'ont pas d'IA, ils n'attaquent pas et ne se déplacent pas.

Tu peux récupérer tes spawners grâce à une pioche avec l'enchantement Toucher de Soie.

Pour qu'un spawner à mobs neutres (comme les vaches) fonctionne, il doit être à la lumière du jour. Les mobs apparaîtront uniquement sur des blocs d'herbe.

Pour qu'un spawner à mobs de type monstre (comme les zombies) fonctionne, il doit être dans l'obscurité. Les mobs n'apparaîtront que dans l'air.

Les métiers

Il existe différents métiers qui permettent d'améliorer ou de fabriquer des objets spécifiques. Ils te permettent de débloquent d'autres objets uniques !

Les métiers comme Alchimiste, Archéologue et forgeron utilisent des établis de métiers, les crafts de ces établis prennent un certain temps et continue à être fabriqué même lorsque tu es déconnecté

ATTENTION !

⚠ Vous ne pouvez changer de métier qu'une fois tous les 30 jours ⚠

Alchimiste

L'alchimiste mélange divers éléments pour produire des runes et des produits essentiels aux autres métiers.

Bien que certains se considèrent comme les maîtres de l'acier ou des soins, aucun ne pourrait exercer sans l'apport indispensable de l'alchimiste.

Pour rejoindre les rangs des alchimistes, il suffit de trouver le maître de métier dans la ville principale.

Quel sont les objets produit par l'alchimiste ?

Apprenti Alchimiste :

- Essence de vie (vente 0.5)
- Fiole de crystal (vente 0.5)
- Fertilisateur (vente 0.8)
- Elixir de sagesse mineure (vente 1.0)
- Elixir de défense mineure (vente 1.0)
- Catalyseur mineur (vente 12.0)

Alchimiste confirmé :

- Essence de vie inférieure (vente 2.0)
- Elixir de sagesse inférieur (vente 3.0)
- Elixir de défense inférieur (vente 3.0)
- Catalyseur inférieur (vente 25.0)

Expérience de métier supplémentaire :

L'alchimiste peut gagner de l'expérience en créant diverses potions à partir des alambics et en les consommant.\

Archéologue

“ L'Archéologue tamise, et découvre divers fossiles précieux.
Lorsqu'il déniché des spécimens de valeur, il ne rechigne pas à les vendre pour en tirer profit.
Si ce métier t'intéresse, rends-toi dans la ville principale pour rencontrer le maître de métier.

L'archéologue a besoin d'un établi de métier pour trouver des fossiles.
Chaque tentative de découverte coûte 32 sables.

Il est possible que rien ne soit découvert, dans ce cas l'archéologue récupère quand même de l'expérience de métier.

Les différents fossiles :

Il existe plusieurs variétés de fossiles et plusieurs États.

En fonction de l'état du fossile son prix variera, l'archéologue peut vendre ses fossiles avec la commande /sellfossil

☐☐ Fermier

“ Le fermier a la capacité d'utiliser des outils qui améliorent la production agricole. Cependant, il ne peut pas les créer lui-même, mais doit collaborer avec des forgerons et des alchimistes pour développer son activité. Bien que ce métier soit exigeant, il est aussi très gratifiant.

Gain d'expérience :

Le fermier gagne de l'expérience en récoltant les cultures arrivées à maturation (sauf cactus et canne a sucre)

Arrosoir

Le fermier est le seul a pouvoir utiliser les arrosoir qui fertilisent les cultures, il existe plusieurs rang d'arrosoir

- Acier (fertilise en 3x3) avec 64 utilisations
- Laiton (fertilise en 5x5) avec 128 utilisations
- Emeraude (fertilise en 7x7) avec 256 utilisations

Chaque fertilisation consomme une action sur l'arrosoir et donne de l'expérience au fermier, le nombre d'action restante est visible sur la description de l'arrosoir

Replantoir

Le fermier peut aussi utiliser les replantoirs, si une plantation est cassée avec un replantoir celle ci donne les ressources et est automatiquement replantée, tout comme les arrosoirs il existe plusieurs rang :

- Acier (1x1) avec 64 utilisations
- Laiton (3x3) avec 128 utilisations
- Emeraude (5x5) avec 256 utilisations

Chaque action consomme un point d'utilisation et donne de l'expérience au fermier. Le fermier ne peut pas utiliser le replantoir dans les champs publique au spawn

✂ Forgeron

“ Le métier de forgeron permet de créer différents outils, de modifier les armures et bien d'autres choses.

Fabrication

Le forgeron dispose d'un établi de métier afin de créer ses réalisations

Apprenti forgeron :

- Lingot d'acier
- Epée d'acier
- Arrosoir en acier
- Replantoir en acier
- Pioche en acier
- Hache en acier
- Pelle en acier
- Houe en acier

Forgeron confirmé :

- Lingot en laiton
- Arrosoir en laiton
- Replantoir en laiton
- Epée en laiton
- Epée en laiton
- Pioche en laiton
- Hache en laiton
- Pelle en laiton
- Houe en laiton
- Filtre à décanter

Maitre forgeron :

- Epée en émeraude
- Pioche en émeraude
- Hache en émeraude
- Pelle en émeraude

- Houe en émeraude
- Arrosoir en émeraude
- Replantoir en émeraude

Modèles de forge

Le forgeron est le seul métier a pouvoir appliquer des modèles de forge à des armes ou des armures

Le nether

Cette zone est hors de contrôle des îles Néariennes. Pillages, vols et combats sont monnaie courante ici. Chaque Néarien venant ici est en danger constamment, que ce soit à cause des attaques des monstres ou des autres Néariens.

le **Nether** autorise le PVP. La construction dans ce monde est libre en dehors du spawn. Attention cependant à la perte de votre inventaire en cas de mort. Consultez les différents grades pour en savoir plus.

le monde est remis à **zéro** tous les **mois**, vos constructions sont donc temporaires et le staff ne procédera à **aucun remboursement**. De même, vous ne pouvez pas récupérer les minerais d'or présents dans le Nether. Seul le quartz est exploitable.

L'End

L'End, tout comme le Nether, ce monde est en mode PVP, attention donc à ton précieux stuff.

Aucun remboursement ne pourra être effectué par le staff. Ce monde est automatiquement régénéré chaque mois, donc fais attention à ne pas y laisser de choses précieuses.

La pêche

Cette page est en cours de conception