





Les métiers

Il existe différents métiers qui permettent d'améliorer ou de fabriquer des objets spécifiques. Ils te permettent de débloquent d'autres objets uniques !

Les métiers comme Alchimiste, Archéologue et forgeron utilisent des établis de métiers, les crafts de ces établis prennent un certain temps et continue à être fabriqué même lorsque tu es déconnecté

ATTENTION !

⚠ Vous ne pouvez changer de métier qu'une fois tous les 30 jours ⚠

-  Alchimiste
-  Archéologue
-  Fermier
-  Forgeron

Alchimiste

L'alchimiste mélange divers éléments pour produire des runes et des produits essentiels aux autres métiers.

Bien que certains se considèrent comme les maîtres de l'acier ou des soins, aucun ne pourrait exercer sans l'apport indispensable de l'alchimiste.

Pour rejoindre les rangs des alchimistes, il suffit de trouver le maître de métier dans la ville principale.

Quel sont les objets produit par l'alchimiste ?

Apprenti Alchimiste :

- Essence de vie (vente 0.5)
- Fiole de crystal (vente 0.5)
- Fertilisateur (vente 0.8)
- Elixir de sagesse mineure (vente 1.0)
- Elixir de défense mineure (vente 1.0)
- Catalyseur mineur (vente 12.0)

Alchimiste confirmé :

- Essence de vie inférieure (vente 2.0)
- Elixir de sagesse inférieur (vente 3.0)
- Elixir de défense inférieur (vente 3.0)
- Catalyseur inférieur (vente 25.0)

Expérience de métier supplémentaire :

L'alchimiste peut gagner de l'expérience en créant diverses potions à partir des alambics et en les consommant.\

Archéologue

“ L'Archéologue tamise, et découvre divers fossiles précieux.
Lorsqu'il déniché des spécimens de valeur, il ne rechigne pas à les vendre pour en tirer profit.
Si ce métier t'intéresse, rends-toi dans la ville principale pour rencontrer le maître de métier.

L'archéologue a besoin d'un établi de métier pour trouver des fossiles.
Chaque tentative de découverte coûte 32 sables.

Il est possible que rien ne soit découvert, dans ce cas l'archéologue récupère quand même de l'expérience de métier.

Les différents fossiles :

Il existe plusieurs variétés de fossiles et plusieurs États.

En fonction de l'état du fossile son prix variera, l'archéologue peut vendre ses fossiles avec la commande /sellfossil

Fermier

“ Le fermier a la capacité d'utiliser des outils qui améliorent la production agricole. Cependant, il ne peut pas les créer lui-même, mais doit collaborer avec des forgerons et des alchimistes pour développer son activité. Bien que ce métier soit exigeant, il est aussi très gratifiant.

Gain d'expérience :

Le fermier gagne de l'expérience en récoltant les cultures arrivées à maturation (sauf cactus et canne à sucre)

Arrosoir

Le fermier est le seul à pouvoir utiliser les arrosoirs qui fertilisent les cultures, il existe plusieurs rangs d'arrosoir

- Acier (fertilise en 3x3) avec 64 utilisations
- Laiton (fertilise en 5x5) avec 128 utilisations
- Émeraude (fertilise en 7x7) avec 256 utilisations

Chaque fertilisation consomme une action sur l'arrosoir et donne de l'expérience au fermier, le nombre d'action restante est visible sur la description de l'arrosoir

Replantoir

Le fermier peut aussi utiliser les replantoirs, si une plantation est cassée avec un replantoir celle-ci donne les ressources et est automatiquement replantée, tout comme les arrosoirs il existe plusieurs rangs :

- Acier (1x1) avec 64 utilisations
- Laiton (3x3) avec 128 utilisations
- Émeraude (5x5) avec 256 utilisations

Chaque action consomme un point d'utilisation et donne de l'expérience au fermier. Le fermier ne peut pas utiliser le replantoir dans les champs publics au spawn

✂ Forgeron

“ Le métier de forgeron permet de créer différents outils, de modifier les armures et bien d'autres choses.

Fabrication

Le forgeron dispose d'un établi de métier afin de créer ses réalisations

Apprenti forgeron :

- Lingot d'acier
- Epée d'acier
- Arrosoir en acier
- Replantoir en acier
- Pioche en acier
- Hache en acier
- Pelle en acier
- Houe en acier

Forgeron confirmé :

- Lingot en laiton
- Arrosoir en laiton
- Replantoir en laiton
- Epée en laiton
- Epée en laiton
- Pioche en laiton
- Hache en laiton
- Pelle en laiton
- Houe en laiton
- Filtre à décanter

Maitre forgeron :

- Epée en émeraude
- Pioche en émeraude
- Hache en émeraude
- Pelle en émeraude
- Houe en émeraude
- Arrosoir en émeraude

- Replantoir en émeraude

Modèles de forge

Le forgeron est le seul métier a pouvoir appliquer des modèles de forge à des armes ou des armures