

Events

“ Qu’il s’agisse de briser des crânes ou des énigmes, les dieux ont toujours un défi pour vous.

PvP :

Le PvP (Player Versus Player, ou Joueur Contre Joueur) est une phase de combat optionnelle. Une seule zone est accessible pour les combats depuis le menu [/warp](#).

Attention, la perte de stuff est activée en zone PvP.

Largage :

Chaque heure, un largage peut avoir lieu dans la zone PvP. Pour qu’il ait lieu, il faut au minimum 10 joueurs en ligne sur le serveur.

Des coffres sont répartis dans la zone de combat : ouvrez-les pour obtenir de multiples récompenses. Mais attention, un autre joueur pourrait vous surprendre et récupérer votre butin.

Chat :

Régulièrement, dans le chat, les dieux postent des énigmes, des calculs ou des questions sur Minecraft. Répondez à leur appel et profitez de leurs bienfaits.

Revision #4

Created 30 September 2025 13:58:57 by HazielKaos

Updated 30 September 2025 14:09:05 by HazielKaos